

Niveau 1

- Alarme (Prêtrise)
- Apaisement de la peur (Prêtrise)
- Arme magique (Prêtrise)
- Commandement (Prêtrise)
- Compréhension des langages (Prêtrise)
- Charme animal (Prêtrise)
- Détection de la magie (Prêtrise)
- Lumière (Prêtrise)
- Peur (Prêtrise)
- Purification de la nourriture et de l'eau (Prêtrise)
- Soins des blessures mineures (Prêtrise)
- Armure du mage (Conjuration)
- Détection des portes secrètes (Divination)
- Identification (Divination)
- Lecture de la magie (Divination)
- Charme personne (Enchantement)
- Hypnotisme (Enchantement)
- Illumination (Enchantement)
- Sommeil (Enchantement)
- Jaillissement de couleurs (Mage général)
- Ouverture/Fermeture (Transmutation)
- Réparation mineure (Transmutation)
- Saut (Transmutation)
- Déverrouillage (Transmutation)

Niveau 2

- Alignement indétectable (Prêtrise)
- Apaisement des émotions (Prêtrise)
- Augure (Prêtrise)
- Courant d'air (Prêtrise)
- Cri de la Banshee (Prêtrise)
- Détection des pièges (Prêtrise)
- Discours captivant (Prêtrise)
- Endurance de l'ours (Prêtrise)
- Force du taureau (Prêtrise)
- Fracassement (Prêtrise)
- Grâce féline (Prêtrise)
- Immobilisation des animaux (Prêtrise)
- Localisation d'objets (Prêtrise)
- Malédiction de la malchance (Prêtrise)
- Noirceur (Prêtrise)
- Soin des blessures modérées (Prêtrise)
- Vague de tristesse (Prêtrise)
- Philtre (Abjuration)
- Verrou magique (Abjuration)
- Détection des pensées (Divination)
- Flegme (Enchantement)
- Hypnotisme (Enchantement)
- Illumination (Enchantement)
- Sommeil (Enchantement)
- Couloir de vent (Évocation)
- Effroi (Nécromancie)

Niveau 3

- Aveuglement (Prêtrise)
- Création de pièges (Prêtrise)
- Dissipation de la magie (Prêtrise)
- Domination des animaux (Prêtrise)
- Glyphe de garde (Prêtrise)
- Main aidante (Prêtrise)
- Malédiction (Prêtrise)
- Objet obscur (Prêtrise)
- Mur de vent (Prêtrise)
- Soin des blessures sérieuses (Prêtrise)
- Surdité (Prêtrise)
- Ténèbres (Prêtrise)
- Vêtement magique (Prêtrise)
- Armure du mage supérieure (Conjuration)
- Clairaudience (Divination)
- Clairvoyance (Divination)
- Langue (Divination)
- Vision arcane (Divination)
- Héroïsme (Enchantement)
- Illumination de monstres (Enchantement)
- Rire incontrôlable de Raldarian (Enchantement)
- Toucher d'idiotie (Enchantement)
- Scripte illusoire (Mage général)

Niveau 4

- Arme magique majeure (Prêtrise)
- Bâton des connaissances (Prêtrise)
- Dés de la chance Prêtrise(Prêtrise)
- Discours intimidant (Prêtrise)
- Divination (Prêtrise)
- Langueur (Prêtrise)
- Liberté de mouvement (Prêtrise)
- Message (Prêtrise)
- Soin des blessures critiques (Prêtrise)
- Localisation de créatures (Divination)
- Charme monstre (Enchantement)
- Confusion (Enchantement)
- Désespoir (Enchantement)
- Cri (Évocation)
- Peur supérieur (Nécromancie)

Niveau 5

- Arme disruptive (Prêtrise)
- Bris d'enchantement (Prêtrise)
- Commandement majeur (Prêtrise)
- Contrôle des vents (Prêtrise)
- Résistance à la magie (Prêtrise)
- Symbole de sommeil (Prêtrise)
- Vent paralysant (Prêtrise)
- Vision réelle (Prêtrise)
- Coffre sécuritaire de Ruby (Conjuration)
- Téléportation (Conjuration)
- Brouillard mental (Enchantement)
- Charme personne de masse (Enchantement)
- Faiblesse mentale (Enchantement)
- Symbole de sommeil (Enchantement)

Niveau 6

- Dissipation de la magie majeur (Prêtrise)
- Endurance de l'ours de groupe (Prêtrise)
- Force du taureau de groupe (Prêtrise)
- Glyphe de garde majeur (Prêtrise)
- Grâce féline de groupe (Prêtrise)
- Mandragore (Prêtrise)
- Mot de rappel (Prêtrise)
- Symbole de persuasion (Prêtrise)
- Symbole de peur (Prêtrise)
- Trouver le chemin (Prêtrise)
- Mythes et légendes (Divination)
- Vision réelle (Divination)
- Analyse (Divination)
- Héroïsme supérieur (Enchantement)
- Suggestion de groupe (Enchantement)
- Symbole de persuasion (Enchantement)