

Compétences Divines						Compétences Mentales (suite)					
Aura de Bien / Mal	50					Résistance à la Peur	25	50	75	100	125
Aura de Courage	150						150	175	200	225	
Bouclier Divin	150					Sixième sens	50				
Charge Divine	150					Sixième sens avancé	100				
Châtiment du Bien / Mal	50	100	150	200	250	Volonté de Fer	25	50	75	100	125
Contact magique à distance	200						150	175	200	225	
Destruction des morts-vivants	250					Compétences de Métamagie					
Détection du Bien / Mal	50					Concoction potion magique	100				
Emprise/Repousser les morts-vivants	25	50	75	100	125	Création d'anneaux	200				
	150	175	200	225	250	Création d'armes	200				
Grâce Divine	125					Création d'armures	200				
Guérison des maladies	50	100	150	200	250	Création objets merveilleux	200				
Imposition des mains	150					Création de baguettes	200				
Lecture de parchemin divin	150					Création de bâtons	200				
Maladies	50	100	150	200	250	Dédoublement de rayon	150				
Points Magie additionnels Divins	5	10	20	30	45	Durée de sort accrue	150				
	60	80	100	125	150	École renforcée	150				
	180	210	250	290	340	École supérieure	200				
	390	450	510	580	650	Écriture de parchemin	75				
Pouvoir de principe divin	125	125	125	125		Efficacité de sort accrue	150				
Puissance Divine	150					Grande efficacité sort accrue	200				
Purge Divine	150					Lecture parchemin arcane	150				
Résistance Divine	100					Magie de guerre	250				
Santé Divine	100					Points Magie additionnels Arcanes	5	10	20	30	45
Sort consacré	150						60	80	100	125	150
Toucher Vampirique	150						180	210	250	290	340
Vengeance Divine	100						390	450	510	580	650
Vigueur Divine	150					Protection profane	200				
Compétences de Donjons						Retardement de sort	150				
Écoute	10	20	30	40	50	Sort à répétition	200				
	60	70	80	90	100	Sort en silence	200				
Escalade	10	20	30	40	50	Sort inné	250				
	60	70	80	90	100	Sort persistant	250				
Fouille	10	20	30	40	50	Sort pleine puissance	200				
	60	70	80	90	100	Sort rapide	300				
Saut	10	20	30	40	50	Sort renforcé	200				
	60	70	80	90	100	Spécialisation magique	150				
Se cacher dans l'ombre	10	20	30	40	50	Substitution d'énergie	100				
	60	70	80	90	100	Zone d'effet altérée	150				
Compétences Mentales						Zone d'effet doublée	150				
Concentration	25	50	100	150	200	Connaissances					
Corps intuable	75					Astrologie	5	10	20	40	80
Esprit impénétrable	25	50	75	100	125	Artéfact	5	10	20	40	80
	150	175	200	225		Extérieurs	5	10	20	40	80
Infra-vision	50					Monde de Terranostrum	5	10	20	40	80
						Monstres	5	10	20	40	80

Connaissances (suites)						Compétences Sournoises (suite)					
Morts-vivants	5	10	20	40	80	Pickpocket	20	40	60		
Mystères	5	10	20	40	80	Poignet rapide	300				
Histoires anciennes	5	10	20	40	80	Point vital	200				
Recherche d'informations	5	10	20	40	80	Torture	75				
Réseau de contacts	5	10	20	40	80	Chant Bardique					
Rituels	5	10	20	40	80	Calomnie	250				
Savoir bardique	5	10	20	40	80	Chant Bardique	25	50	75	100	125
Savoir Rare	5	10	20	40	80		150	175	200	225	250
Religion	25					Chant de Fureur	300				
Sorts Arcanes	25					Chant de soutien	300				
Sorts Divins	25					Chant discordant	400				
Compétences Sournoises						Chant persistant	100	200			
Attaque surprise	10	20	30	40	60	Contre-chants	250				
	80	100	120	150	180	Grande calomnie	350				
	210	240	280	320	360	Inspire Courage	25	50	100	200	400
	400	450	500	550	600	Mélodie Magique	400				
Cacher dans l'ombre	100					Note aiguë	400				
Camouflage	100					Requiem	100				
Décryptage	25	50	100								
Désamorçage de pièges	10	20	30	40	50						
Déverrouillage	10	30	60								
Fabrication de pièges	10	20	30	40	50						
Faux papiers	10	30	60								
Feindre la mort	75										
Fil à la patte	100										
Frappe hémorragique	100										