

Transmutation

Sort Niveau 1

- Arme magique
- Aura magique
- Jaillissement de couleur
- Marque arcane
- Ouverture/Fermeture
- Réparation mineur
- Saut

Sort Niveau 2

- Déguisement du mort-vivant
- Déverrouillage
- Endurance de l'ours
- Floue
- Force du taureau
- Grâce féline
- Infravision
- Patte d'araignée
- Piège de Cordélia
- Réparation modéré
- Tempête de lame

Sort Niveau 3

- Arme magique majeure
- Clignement
- Coup acéré
- Déplacement
- Flèche de feu
- Forme gazeuse
- Hâte
- Lenteur
- Réparation sérieuse
- Respiration aquatique
- Scripte illusoire

Sort Niveau 4

- Augmentation de la mémoire
- Forme rocheuse
- Infravision de groupe
- Muraille illusoire
- Réparation critique
- Terrain hallucinatoire

Sort Niveau 5

- Cauchemar
- Clignement majeur
- Fausse vision
- Forme fantomatique
- Passe-muraille
- Permanence
- Polymorphe provoquée
- Rêve
- Télékinésie

Sort Niveau 6

- Désintégration
- Élocubration de Slavic
- Endurance de l'ours de groupe
- Force du taureau de groupe
- Forme angélique
- Forme démoniaque
- Grâce féline de groupe
- Lame de lumière
- Transmutation de chair en roche
- Transmutation de roche en chair
- Transformation de Slavic

Sort Niveau 7

- Saut éthéré
- Souhait limité
- Statue

Sort Niveau 8

- Corps de Fer
- Stase temporel
- Torture
- Créature axiomatique

Sort Niveau 9

- Arrêt du temps
- Cercle de téléportation
- Saut éthéré de groupe
- Souhait
- Transmutation de la pierre en lave