

## Nécromancie

### Sort Niveau 1

- Aura magique
- Destruction des morts-vivants
- Jaillissement de couleur
- Marque arcane
- Peur
- Rayon affaiblissant
- Rayon d'énergie négative
- Retour de coup
- Toucher de fatigue
- Toucher glacial

### Sort Niveau 2

- Aveuglement
- Déguisement du mort-vivant
- Effroi
- Fausse vitalité
- Floue
- Main spectrale
- Obéissance du mort-vivant
- Piège de Cordélia
- Surdité
- Toucher goulique

### Sort Niveau 3

- Arrêt des mort-vivants
- Déplacement
- Doux repos
- Mort simulé
- Rayon d'épuisement
- Scripte illusoire
- Toucher vampirique

### Sort Niveau 4

- Animation des mort-vivants
- Contagion
- Énervement
- Malédiction
- Muraille illusoire
- Onde d'énergie négative
- Peur supérieur
- Sang bouillant
- Terrain hallucinatoire

### Sort Niveau 5

- Cauchemar
- Décrépidité de la plante
- Fausse vision
- Jarre magique
- Mur d'esprit
- Permanence
- Symbole de douleur
- Rêve
- Vague de fatigue

### Sort Niveau 6

- Cercle de la mort
- Création de mort-vivants
- Destruction de mort-vivants supérieur
- Morsure de l'œil
- Symbole de Peur

### Sort Niveau 7

- Contrôle des mort-vivants
- Doigt de la mort
- Épée de noirceur
- Souhait limité
- Symbole de Faiblesse
- Vague d'épuisement

### Sort Niveau 8

- Clone
- Cœur de pierre
- Création de mort-vivants supérieur
- Décrépidité horrible
- Feu noir
- Symbole de la mort

### Sort Niveau 9

- Drain d'énergie
- Hurlement de la Banshee
- Prison de l'âme
- Projection astrale
- Refuge d'essence vitale
- Souhait