

Araignée mentale**Niveau 8****Portée:** Direct**Cible:** 8 créatures intelligentes**Durée:** 1 minute / rang**Résistance:** Volonté de fer 8**Description:** L'incantateur étant les pattes de son influence dans le mental de huit créature a sa portée. Ce sort permet de lire toutes les pensée des huit personnes ciblés, l'incantateur peut également leur suggérer de faire des actions, les cibles sont alors affectées par le sort Suggestion (niveau 3).**Aura maudite****Niveau 8****Portée:** Toucher**Cible:** Une personne / rang**Durée:** 1 minute / rang**Résistance:** Aucune**Description:** Ce sort confère un bonus de 2 d'armure, +2 de volonté de fer, +2 esprit impénétrable et +2 en résistance à la peur aux personne toucher. L'incantateur reçoit les mêmes bonus, de plus, il résiste a tout les sorts niveau 7 et moins lancé par des personne du bien. Si une personne bonne le frappe, cette personne perd 3 de force pour le restant de la durée du sort.**Aura Sainte****Niveau 8****Portée:** Toucher**Cible:** Une personne / rang**Durée:** 1 minute / rang**Résistance:** Aucune**Description:** Ce sort confère un bonus de 2 d'armure, +2 de volonté de fer, +2 esprit impénétrable et +2 en résistance à la peur aux personne toucher. L'incantateur reçoit les mêmes bonus, de plus, il résiste a tout les sorts niveau 7 et moins lancé par des personne du mal. Si une personne bonne le frappe, cette personne perd 3 de force pour le restant de la durée du sort.**Blessure critique de groupe****Niveau 8****Portée:** Toucher**Cible:** Une créature / 3 rangs**Durée:** Instant (maximum 5 secondes entre chaque créature)**Résistance:** Aucune**Description:** Inflige 20 +1 / rang de dommages (maximum de +20)

Bouclier de la Justice**Niveau 8**

Portée: Personnelle

Cible: Zone de 6 mètres de rayon

Durée: 1 minute / rang

Résistance: Aucune

Description: À l'incanteur, donne +4 d'armure (bonus de déflexion), cumulable avec l'armure portée, donne +4 de Volonté de Fer, Esprit impénétrable et Résistance à la peur. Aux alliées d'alignement bon dans la zone et l'incanteur, donne une résistance aux sorts de niveau 7 et moins.

Cape de l'Anarchie**Niveau 8**

Portée: Personnelle

Cible: Zone de 6 mètres de rayon

Durée: 1 minute / rang

Résistance: Aucune

Description: À l'incanteur, donne +4 d'armure (bonus de déflexion), cumulable avec l'armure portée, donne +4 de Volonté de Fer, Esprit impénétrable et Résistance à la peur. Aux alliées d'alignement mauvais dans la zone et l'incanteur, donne une résistance aux sorts de niveau 7 et moins.

Champ anti-magie**Niveau 8**

Portée: Personnel

Cible: 3 mètres de rayon

Durée: 5 minutes / rang

Résistance: Aucune

Description: Ce sort annule temporairement tout les effets magiques, sorts magiques etc. dans la zone d'effet mais ne les dissipe pas. Un sort qui à été lancé près de la zone d'effet affecte quand même alentour mais pas dans la zone. Lorsque le sort se dissipe, les sorts reprennent effet si la durée de ceux-ci n'est pas arrivée à son terme. Un sort instantané fait a l'intérieur de la zone ne fait aucun effet et est perdu.

Communication Universelle**Niveau 8**

Portée: Personnelle

Cible: Personnelle

Durée: 1 minute / rang

Résistance: Aucune

Description: Pendant toute la durée du sort, l'incanteur gagne compréhension des langages, langues, communications avec les animaux, communication avec les plantes, et communication avec la pierre.

Contrôle des plantes**Niveau 8**

Portée: Toucher

Cible: Un arbre ou plante ou créature de plantes

Durée: 1 minute / rang

Résistance: Esprit impénétrable 8

Description: Permet de contrôler un arbre durant la durée du sort. L'arbre peut faire une attaque / minute qui inflige 30 de dommages avec une projection de 10 mètres.

Création de morts-vivants supérieurs**Niveau 8**

Portée: Rituel

Cible: Un corps

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Permet de créer à partir d'un corps un mort-vivant plus puissant selon le rang de l'incantateur. Les morts vivants ne sont pas contrôlés à la création mais ignorent l'incantateur au moment du rituel.

Rang 10 et moins : un ombre

Rang 11 - 14 : un wraith

Rang 15 à 17 : un spectre

Rang 18 et plus : un dévoreur

Cyclone**Niveau 8**

Portée: Catalyseur

Cible: 3 mètres de rayon

Durée: 10 secondes / rang

Résistance: Aucune

Description: Le cyclone inflige 10 de dommages et 5 de dommages additionnels à toutes les 10 secondes. De plus, l'incantateur peut soulever les personnes dans la zone d'effet et les éparpiller où il le désire sur le terrain.

Doigt de mort**Niveau 8**

Portée: Toucher

Cible: Une créature vivante

Durée: Instant

Résistance: Esprit impénétrable 8

Description: Si la cible a Esprit impénétrable 8, inflige 20 de dommages + 2 / rang de l'incantateur sur la cible. Si la cible n'a pas Esprit impénétrable 8, elle meurt instantanément.

Explosion de Soleil**Niveau 8**

Portée: Catalyseur

Cible: 25 mètres de rayon

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Tous les personnes dans la zone d'effet deviennent aveugles et subissent 20 de dommages. Contre des mort-vivants les dommages sont de 20 + 3 / rang de l'incanteur. L'aveuglement est permanent et nécessite le sort Enlever la cécité pour guérir.

Forme animale**Niveau 8**

Portée: Personnelle

Cible: Personnelle

Durée: 1 heure / rang

Résistance: Aucune

Description: Permet à l'incanteur de se changer en n'importe quel animal équivalent à son rang. Doit avoir le costume et voir scénariste pour les caractéristiques de l'animal.

Immunité contre les sorts majeurs**Niveau 8**

Portée: Toucher

Cible: Une créature

Durée: 10 minute / rang

Résistance: Aucune

Description: Le sort permet de choisir un sort de niveau 8 et moins contre lequel vous êtes immunisé pendant la durée du sort.

Localisation exacte**Niveau 8**

Portée: Illimitée

Cible: 1 créature ou objet

Durée: Rituel 10 minutes

Résistance: Aucune

Description: Permet de connaître l'emplacement exact de la créature ou de l'objet. L'incanteur doit avoir déjà vue la créature ou avoir un objet personnel qui lui appartient. Pour l'objet à localiser, l'incanteur doit avoir déjà manipulé une fois l'objet.

Répulsion du métal ou de la pierre**Niveau 8****Portée:** Direct**Cible:** Zone de 15 mètres de rayon**Durée:** 10 secondes / rang**Résistance:** Aucune**Description:** Tous métal ou pierre dans la zone d'effet (incluant armure, arme, objet magiques, composantes, etc) est repoussé hors de la zone d'effet.**Soins des blessures critiques de groupe****Niveau 8****Portée:** Toucher**Cible:** 1 créature / rang**Durée:** Instant**Résistance:** Aucune**Description:** Guérit de 20 + 1 / rang (maximum +20)**Symbole de Folie****Niveau 8****Portée:** Rituel**Cible:** Une rune**Durée:** Permanent / 10 minutes après déclenchement**Résistance:** Esprit Impénétrable 8**Description:** Lors de la création de la rune, l'incantateur doit choisir un moment ou une action qui déclenchera la rune. Ex: Lorsqu'une personne touche la rune ou si fait sur soi, lorsque je tombe à 0 points de vie. Lorsque enclencher, toutes créatures se trouvant à l'intérieur de 10 mètres de rayon de la rune ou entrant dans la zone d'effet pendant la durée du sort, deviennent fou comme le sort Folie.**Symbole de Mort****Niveau 8****Portée:** Rituel**Cible:** Une rune**Durée:** Permanent / 10 minutes après déclenchement**Résistance:** Esprit Impénétrable 8**Description:** Lors de la création de la rune, l'incantateur doit choisir un moment ou une action qui déclenchera la rune. Ex: Lorsqu'une personne touche la rune ou si fait sur soi, lorsque je tombe à 0 points de vie. Lorsque enclencher, à partir de la personne la plus proche de la rune allant jusqu'à la dernière, la rune tue automatiquement jusqu'à un total de 15 rangs de personnes en commençant par les plus proches dans un rayon de 10 mètres.

Tremblement de Terre**Niveau 8**

Portée : Catalyseur

Cible : Zone de 25 mètres de rayon

Durée : 10 secondes

Résistance : Aucune

Description : Pendant la durée du sort, les créatures dans la zone d'effet subissent 20 points de dommages et tombent par terre. Ils ne peuvent pas se déplacer, ni se battre. Ils peuvent cependant se défendre.

Verrouillage dimensionnel**Niveau 8**

Portée: Catalyseur

Cible: Zone de 6 mètres de rayon

Durée: Solstice

Résistance: Aucune

Description: Les personnes prises dans la zone d'effet ne peuvent plus être affecté par les sorts suivants: Projection astrale, Floue, Clignotement, Clignotement majeur, Porte dimensionnelle, Saut éthérée, Forme éthérée, Portail, Labyrinthe, Changement de plan, ou toute forme de Téléportation.