

Abri sécuritaire de Ruby

Niveau 4

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Conjuratio Creo Locus Tego Ritualis*

Portée: Rituel

Cible: Tente

Durée: 1 heure/ rang

Résistance: Aucune

Description: Permet de rendre la tente immunisée contre les éléments et donne un verrou du mage (abjuration niveau 2) sur la porte pour toute la durée du sort.

Arc électrique

Niveau 5

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Conjuratio Arcus Fulgur Antequam*

Portée: 10 mètres

Cible: 2 créatures

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Produit un arc entre deux créatures désignées ce trouvant toutes les deux à 10 mètres de l'incantateur. Les deux créatures reçoivent 3 dégâts électriques par rang du lanceur de sort. Toutes les créatures se trouvant entre les deux créatures (couloir de 1 mètre de large) reçoivent aussi les dégâts.

Armure du mage

Niveau 1

Incantation: *Primus Conjuratio Praesidium Nemo Pertineo*

Portée: Touché

Cible: Une personne

Durée: 10 minutes / rang

Résistance: Aucune

Description: Donne 6 d'armure à la personne touchée. Non cumulable avec l'armure portée.

Armure du mage supérieur

Niveau 3

Incantation: *Primus Duobis Tertius Conjuratio Praesidium Nemo Pertineo*

Portée: Touché

Cible: Une personne

Durée: 10 minutes / rang

Résistance: Aucune

Description: Donne 8 d'armure à la personne touchée. Non cumulable avec l'armure portée.

Aura magique

Niveau 1

Incantation: *Primus Imperator Nimbus Magicus Pertineo*

Portée: Toucher

Cible: Un objet

Durée: 10 minute / rang

Résistance: Aucune

Description: Donne la propriété magique sur l'objet touché. Si une personne fait détection de la magie dessus, il est magique.

Bandelette de métal

Niveau 3

Incantation: *Primus Duobis Tertius Conjuratio Ligo Ferrum Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: 10 secondes / rang

Résistance: Aucune

Description: Immobilise la créature pour la durée du sort. La créature ne défile pas si elle se fait frapper. Elle peut cependant incanter et chaque point de force réduit la durée de 10 secondes par point. Exemple : Force 3 donc réduit de 30 secondes.

Brume d'acide

Niveau 6

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Conjuratio Caligo Avoris Campus Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: 5 mètres de rayon

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Toutes créatures se trouvant dans la zone d'effet reçoivent 10 de dégâts et leurs armes et leurs armures perdent 1 point de structure. Ex: une épée longue frappe normalement à 3 et maintenant elle frappera à 2 tant qu'elle ne sera pas réparée. Les effets se cumulent si le sort est lancé plusieurs fois.

Brume de froid

Niveau 5

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Conjuratio Caligo Frigus Campus Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: 6 mètres de rayon

Durée: 1 minute / rang

Résistance: aucune

Description: Permet de créer un brouillard très froid qui inflige 5 de dégâts par le froid à tous les 20 secondes. Toutes les créatures dans la zone sont aveuglées, ne peuvent plus courir et frappe a -3 de dégâts pour la durée du sort tant qu'ils sont dans la zone.

Cauchemar

Niveau 5

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Imperator Incusomnium Antequam*

Portée: Direct

Cible: Une créature

Durée: Instant

Résistance: Esprit Impénétrable 5

Description: Ce sort envoie des cauchemars à la cible qui reçoit, lors de son réveil, 5 points de dommages et la rend fatiguée. Elle ne peut pas courir et l'empêche de méditer ou récupérer des points de magie par quelconque moyen (potion ou autre). Un solstice, après le réveil, annule les effets.

Chandelle du cadavre

Niveau 3

Incantation: *Primus Duobis Tertius Conjuratio Cadaver Candela Antequam*

Portée: Direct

Cible: Direct

Durée: 1 minute / rang

Résistance: Aucune

Description: Une main fantomatique portant une chandelle allumée apparaît devant le lanceur. La chandelle crée une lumière comme le sort lumière. La main se déplace selon le lanceur à la même vitesse. Elle illumine les objets et les créatures cachés, éthérées et invisible, qui prennent une apparence plus visible. Elle permet de rendre les créatures intangibles un peu plus visibles.

Changement de plan

Niveau 7

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Conjuratio Muto Cosmos Pertineo*

Portée: Touché

Cible: Jusqu'à 8 créatures

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Permet au lanceur de sort de se retrouver dans un autre plan avec les créatures touchées. Les créatures doivent être consentantes. Voir le scénariste après avoir fait le sort.

Chien spectral de Ruby**Niveau 5**

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Conjuratio Canis Aetheris Privatus Campus*

Portée: Personnel

Cible: 10 mètres de rayon

Durée: 10 minutes / rang

Résistance: Aucune

Description: Conjure un chien invisible qui infligera 5 dégâts éthéré (sans armure) / rang maximum 40 de dégâts. Le chien ne fera qu'une seule attaque et après le sort sera dissipé. Le lanceur de sort décide quand le chien attaquera, la personne doit se trouver dans la zone et il a jusqu'à la fin du sort pour le faire. Si le lanceur de sort quitte la zone d'effet avant qu'il ne soit activé, le chien se dissipe. Un seul chien spectral peut être actif à la fois.

Coffre sécuritaire de Ruby**Niveau 5**

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Conjuratio Créo Arca Sédentarius Ritualis Privatus*

Portée: Rituel

Cible: Personnel

Durée: GN

Résistance: Aucune

Description: Permet de créer un coffre magique que le lanceur de sort peut cacher dans le plan éthéré. Le coffre a 1 pied X 1 pied X 2 pied. Doit laisser le coffre à l'équipe d'animation.

Déguisement de mort-vivant**Niveau 2**

Incantation: *Primus Duobis Imperator Dissimulatio Funus Pertineo*

Portée: Toucher

Cible: Une créature

Durée: 1 minute / rang

Résistance: Aucune

Description: La créature touchée a l'apparence d'un mort-vivant.

Déplacement**Niveau 3**

Incantation: *Primus Duobis Tertius Imperator Translatio Abstineo Pertineo*

Portée: Toucher

Cible: Une créature

Durée: 10 secondes / rang

Résistance: Aucune

Description: Ce sort donne l'impression que la personne est 1 mètre plus loin qu'elle l'est vraiment. Si frappé, les coups physiques ratent un coup sur trois.

Éclaboussure d'acide**Niveau 1**

Incantation: *Primus Conjuratio Aspergo Avoris Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Crée une sphère d'acide qui fait perdre un point de structure d'armure et un point de structure d'arme.

Écriture serpentine de Ruby**Niveau 3**

Incantation: *Primus Duobis Tertius Conjuratio Scriptio Serpentis Pertineo*

Portée: Touché

Cible: Un objet

Durée: Solstice

Résistance: Esprit impénétrable 3

Description: Crée un symbole serpentin qui attaque quelconque créature lisant un texte autre que l'incantateur qui a créé le sort. La créature est alors paralysé jusqu'à l'annulation du sort par l'incantateur ou jusqu'au prochain solstice. Si la créature a Esprit impénétrable 3, elle n'est pas affectée par la paralysie. Le serpent n'attaque qu'une seule créature et disparaît après l'attaque. La créature paralysée ne peut être affecté par aucune autre forme d'attaque ou d'action durant la paralysie.

Explosion de feu**Niveau 4**

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Conjuratio Frigor Ignis Campus Antequam*

Portée: Direct

Cible: Cône de 20 mètres de long

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Inflige 3 dégâts de feu / rang, maximum de 30 dans toutes les créatures dans la zone d'effet.

Fausse vision**Niveau 5**

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Imperator Depravare Visio Pertineo*

Portée: Toucher

Cible: 15 mètres de rayon

Durée: Solstice

Résistance: Aucune

Description: Ce sort empêche toute forme de divination dans la zone d'effet pendant la durée du sort. L'incantateur choisit une fausse vision qui remplace la zone protégée par ce sort.

Flèche d'acide de Ruby**Niveau 2**

Incantation: *Primus Duobis Conjunctio Sagitta Avoris Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: 10 secondes / 3 rangs

Résistance: Aucune

Description: La cible reçoit 5 dégâts d'acide par 10 secondes.

Floue**Niveau 2**

Incantation: *Primus Duobis Imperator Momentum Pertineo*

Portée: Toucher

Cible: Une créature

Durée: 1 minute / rang

Résistance: Aucune

Description: La créature touchée apparaît floue. Elle ignore un coup physique sur cinq lorsqu'en combat.

Graisse**Niveau 1**

Incantation: *Primus Conjunctio Adeps Campus Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: 3 mètres de rayon

Durée: 10 secondes / rang

Résistance: Aucune

Description: Crée une zone de graisse qui fait tomber les personnes et ne peuvent pas se lever dans la zone.

Jaillissement de couleur**Niveau 1**

Incantation: *Primus Imperator Emicare Coloris Antequam*

Portée: Direct

Cible: Cône de 3 mètres devant soi

Durée: Instant + 10 secondes / rang

Résistance: Esprit impénétrable 1

Description: Un jet de couleur part devant l'incantateur. Les cibles deviennent étourdi et aveugle pendant la durée du sort.

Labyrinthe

Niveau 8

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Octavus Conjunctio Créo Labyrinthos Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: 10 minutes

Résistance: Aucune

Description: Envoie la cible dans un labyrinthe sans fin dans un autre plan pendant la durée du sort. Par la suite, elle réapparaît où elle était. Après l'incantation la cible doit effectuer un roche/papier/ciseau avec l'incantateur :

-si la cible gagne elle reviendra indemne

-si la cible égalise elle reviendra à demi-point de vie

-si elle perd elle reviendra à 5 points de vie.

Lame de feu

Niveau 2

Incantation: *Primus Duobis Conjunctio Ignis Lamina Pertineo Privatus*

Portée: Touché

Cible: Personnel

Durée: 1 minute / rang

Résistance: Aucune

Description: Rajoute +1 à la lame et les dégâts deviennent de feu.

Manoir somptueux de Ruby

Niveau 7

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Conjunctio Créo Habet Magnificus Campus Privatus*

Portée: Personnel

Cible: Le lanceur + 4 personnes

Durée: 8 heures

Résistance: Aucune

Description: Permet au lanceur de sort et 4 compagnons de dormir sans être vue, dérangé ou attaqué pendant la durée du sort. Ils peuvent garder toutes leurs possessions et biens sans les perdre. Donne le même effet qu'un solstice. Si l'incantateur quitte la zone avant la fin du sort, il est automatiquement annulé et expulse les autres compagnons. Pour bénéficier de l'effet du solstice, les personnes doivent rester un minimum de 1 heure au manoir.

Marque arcane

Niveau 1

Incantation: *Primus Imperator Epistula Magicus Pertineo*

Portée: Toucher

Cible: Une surface ou objet

Durée: Permanent

Résistance: Aucune

Description: Ce sort permet de créer une marque ou symbole visible ou invisible qui peut seulement être lu avec une détection de la magie. La marque ou symbole ne peut consister de plus de 6 caractères.

Muraille hallucinatoire

Niveau 4

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Imperator Moenia Alucinatio Antequam*

Portée: Direct

Cible: 3 mètres de long x 3 mètres de haut x 1 mètre de profond

Durée: Solstice

Résistance: Esprit impénétrable 4

Description: Ce sort crée un plancher, plafond ou mur illusoire qui peut servir à cacher un piège ou une porte ou autre.

Nuage incendiaire

Niveau 8

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Octavus Conjuratio Nimbus Incendemum Campus Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: 6 mètres de rayon

Durée: 10 secondes / rang

Résistance: Aucune

Description: Ceux dans la zone d'effet, subissent 15 de dommages par le feu / 10 secondes.

Nuage mortel

Niveau 5

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Conjuratio Nimbus Mortalis Campus Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: 6 mètres de rayon

Durée: 1 minute / rang

Résistance: Aucune

Description: Dans la zone d'effet, les personnes de rang 2 et moins tombent inconscientes. Les personnes de rang 3 à 5, doivent avoir esprit impénétrable 5 sinon, ils tombent inconscientes. Les autres ne sont pas affectés.

Nuage puant

Niveau 3

Incantation: *Primus Duobis Tertius Conjuratio Nimbus Foetidus Campus Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: 5 mètres de rayon

Durée: 10 secondes / rang

Résistance: Aucune

Description: Le sort crée un nuage puant qui étouffe les personnes dans la zone d'effet. Les cibles dans le nuage ne peuvent incanter ni crier et sont incommoder par le nuage et l'odeur.

Orbe d'acide

Niveau 4

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Conjuratio Orbis Avoris Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Permet de créer un orbe qui inflige 3 dégâts d'acide / rang maximum 45. Elle est incommodée, sa peau lui démange, souffre de petites brûlures et frappe a -2 tant qu'il n'est pas guérit par des soins.

Orbe d'acide mineur

Niveau 1

Incantation: *Primus Conjuratio Minor Orbis Avoris Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Permet de créer un orbe qui inflige 3 dégâts d'acide + 1 / 2 rangs. Il fait perdre aussi un point de structure d'armure ou 1 point de structure d'arme.

Orbe de feu

Niveau 4

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Conjuratio Orbis Ignis Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: Instant / 10 secondes (voir description)

Résistance: Aucune

Description: Permet de créer un orbe qui inflige 3 dégâts de feu / rang maximum 45. La créature est incommodée par la chaleur ce qui l'étourdie pendant 10 secondes.

Orbe de feu mineur**Niveau 1**

Incantation: *Primus Conjuratio Minor Orbis Ignis Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: Instant / 10 secondes (voir description)

Résistance: Aucune

Description: Permet de créer un orbe qui inflige 3 dégâts de feu + 1 / 2 rangs. La créature est incommodée par la chaleur ce qui l'étourdit pendant 10 secondes.

Orbe de froid**Niveau 4**

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Conjuratio Orbis Frigus Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: Instant / 10 secondes (voir description)

Résistance: Aucune

Description: Permet de créer un orbe qui inflige 3 dégâts de froid / rang maximum 45. La créature est incommodée par un grand froid ce qui l'aveugle pendant 10 secondes.

Orbe de froid mineur**Niveau 1**

Incantation: *Primus Conjuratio Minor Orbis Frigus Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: Instant / 10 secondes (voir description)

Résistance: Aucune

Description: Permet de créer un orbe qui inflige 3 dégâts de froid + 1 / 2 rangs. La créature est incommodée par un grand froid ce qui l'aveugle pendant 10 secondes.

Orbe électrique**Niveau 4**

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Conjuratio Orbis Fulgur Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: Instant / 10 secondes (voir description)

Résistance: Aucune

Description: Permet de créer un orbe qui inflige 3 dégâts d'électricité / rang maximum 45. La créature est incommodée par quelques spasmes ce qui l'enchevêtre pendant 10 secondes.

Orbe électrique mineur

Niveau 1

Incantation: *Primus Conjuratio Minor Orbis Fulgur Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: Instant / 10 secondes (voir description)

Résistance: Aucune

Description: Permet de créer un orbe qui inflige 3 dégâts d'électricité + 1 / 2 rangs. La créature est incommodée par quelques spasmes ce qui l'enchevêtre pendant 10 secondes.

Orbe sonique

Niveau 4

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Conjuratio Orbis Vocalis Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: Instant / 10 secondes (voir description)

Résistance: Aucune

Description: Permet de créer un orbe qui inflige 3 dégâts sonique / rang maximum 45. La créature est incommodée par un mal d'oreille ce qui la rend sourde pendant 10 secondes.

Orbe sonique mineur

Niveau 1

Incantation: *Primus Conjuratio Minor Orbis Vocalis Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Une créature

Durée: Instant / 10 secondes (voir description)

Résistance: Aucune

Description: Permet de créer un orbe qui inflige 3 dégâts sonique + 1 / 2 rangs. La créature est incommodée par un mal d'oreille ce qui la rend sourde pendant 10 secondes.

Permanence

Niveau 5

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Imperator Malificio Continuatio Antequam*

Portée: Voir texte

Cible: Voir texte

Durée: Permanent

Résistance: Aucune

Description: Ce sort permet de rendre certains sorts et effets de sort permanent. Il faut être capable d'incanter le sort voulu et payer le coût en points de compétences selon le sort.

Les sorts suivants peuvent être faits sur soi-même seulement. L'incantateur doit lancer le sort sur lui-même et par la suite incanter le sort permanence.

Vision arcane	150 Points de compétence
Compréhension des langues	50 Points de compétence
Infravision	100 Points de compétence
Détection de la magie	50 Points de compétence
Lecture de la magie	50 Points de compétence
Langues	150 Points de compétence

Le sort suivant peut être fait sur soi-même et 2 autres personnes. L'incantateur doit lancer le sort et par la suite incanter le sort permanence.

Lien télépathique de Cathy 250 Points de compétence

Les sorts suivants peuvent être faits sur un endroit ou objet seulement. L'incantateur doit lancer le sort et par la suite incanter le sort permanence.

Alarme	50 Points de compétence
Couloir de vent	150 Points de compétence
Sanctuaire privé de Laucian	250 Points de compétence
Porte de Phase	350 Points de compétence
Sphère prismatique	450 Points de compétence
Muraille prismatique	400 Points de compétence
Nuage puant	150 Points de compétence
Symbole de mort	400 Points de compétence
Symbole de peur	300 Points de compétence
Symbole de folie	400 Points de compétence
Symbole de persuasion	300 Points de compétence
Symbole de sommeil	400 Points de compétence
Symbole d'étourdissement	350 Points de compétence
Symbole de faiblesse	350 Points de compétence
Cercle de téléportation	450 Points de compétence
Muraille de feu	200 Points de compétence
Muraille de force	250 Points de compétence
Toile d'araignée	100 Points de compétence

Piège de Cordélia

Niveau 2

Incantation: *Primus Duobis Imperator Tendicula Pertineo*

Portée: Toucher

Cible: Un objet avec un mécanisme

Durée: Permanent

Résistance: Aucune

Description: Si une personne fait une détection des pièges sur l'objet touché, il est certain qu'il y a un piège. Cela crée seulement l'impression d'un piège et n'a pas d'effet si la personne ouvre l'objet.

Portail
Niveau 9

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Octavus Nonus Conjuratio Janua Marima Ritualis*

Portée: Rituel

Cible: Rituel

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Crée un portail entre le plan matériel et un autre plan connu par l'incantateur. Voir scénariste avant et après le rituel.

Porte de phase
Niveau 7

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Conjuratio Porta Luminum Antequam*

Portée: Direct

Cible: Un mur

Durée: Un usage unique

Résistance: Aucune

Description: Permet de créer un passage dans n'importe quel mur magique ou non magique.

Porte dimensionnelle
Niveau 4

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Conjuratio Porta Alius Cosmos Privatus*

Portée: Personnelle

Cible: Personnelle

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Permet d'ouvrir une porte dans une dimension pour réapparaître 50 pas plus loin en ligne droite. Doit se déplacer en temps réel.

Poussière étincelante
Niveau 2

Incantation: *Primus Duobis Conjuratio Pulvis Scintilla Campus Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: 3 mètres de rayon

Durée: 10 secondes / rang

Résistance: Aucune

Description: Les créatures sont aveuglées pendant la durée du sort.

Prison de l'âme

Niveau 8

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Octavus Conjuratio Custodia Animus Pertineo*

Portée: Toucher

Cible: Une créature

Durée: Permanent

Résistance: Esprit impénétrable 8

Description: Permet d'enfermer l'âme d'une créature dans une pierre précieuse.

Refuge

Niveau 9

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Octavus Nonus Conjuratio Refugium Pertineo*

Portée: Toucher

Cible: Un objet

Durée: Permanent / jusqu'à décharge

Résistance: Aucune

Description: Permet d'enchanter un objet qui, sur une commande prédéterminée (exemple : quand je tomberais à 1 point de vie) vous téléporte automatiquement dans votre refuge avec tous vos possessions et vos biens. Un seul objet à la fois et ne fonctionne que sur le mage.

Rêve

Niveau 5

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Imperator Somnium Antequam*

Portée: Direct

Cible: Une créature qui dort

Durée: Selon message

Résistance: Esprit impénétrable 5

Description: Ce sort permet d'envoyer un message en forme de rêve à une personne. Au début du sort, l'incantateur doit nommer le destinataire du message ou l'identifier d'une manière qui le précise directement. Le message peut être aussi long que l'incantateur le désire et la cible s'en rappelle parfaitement lors de son réveil. L'incantateur ne peut pas recevoir de réponse de la personne qui dort.

Scripte illusoire

Niveau 3

Incantation: *Primus Duobis Tertius Imperator Fallax Epistulum Pertineo*

Portée: Toucher

Cible: Un document écrit, livre, parchemins etc.

Durée: Solstice

Résistance: Esprit impénétrable 3

Description: Ce sort encode le texte du document dans une langue incompréhensible. Seul l'incantateur et les personnes autorisées par l'incantateur peuvent le lire. Les personnes n'ayant pas Esprit impénétrable reçoivent la suggestion d'oublier le document.

Souhait

Niveau 9

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Octavus Nonus Imperator Aedificare Optatio Privatus*

Portée: Personnelle

Cible: Personnelle

Durée: Instant

Résistance: aucune

Description: Permet de faire un souhait. Voir scénariste.

Souhait limité

Niveau 7

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Imperator Aedificare Optatio Privatus*

Portée: Personnelle

Cible: Personnelle

Durée: Instant

Résistance: aucune

Description: Permet de faire un souhait. Voir scénariste.

Sphère de destruction ultime

Niveau 9

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Octavus Nonus Conjunctio Ultima Ludere Excidium Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Créatures touchées

Durée: 10 secondes / rang

Résistance: Aucune

Description: Permet de tirer un catalyseur / 10 seconde. Chaque catalyseur inflige 5 de dégâts / rang de l'incantateur maximum 100. Si une créature tombe en bas de 0 point de vie elle est désintégrée.

Sphère vitriolée

Niveau 5

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Conjuratio Ludere Avoris Campus Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: 3 mètres de rayon

Durée: Instant

Résistance: aucune

Description: Permet de créer une sphère d'acide qui inflige 2 de dégâts / rang et continue à perdre 1 point de vie à chaque 10 secondes tant qu'elles n'ont pas une guérison magique. Les cibles sont incommodées, leurs peaux démangent et souffrent de brûlures.

Téléportation

Niveau 5

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Conjuratio Vehiculum Alius Locus Privatus*

Portée: Personnelle

Cible: Personnelle

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Permet de vous téléporter dans un endroit que vous connaissez et que vous avez déjà vu situé dans le plan ou le sort est fait.

Téléportation de groupe

Niveau 7

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Transcorpus Vehiculum Turma Pertineo*

Portée: Toucher

Cible: L'incantateur + 1 créature / 3 rangs

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: L'incantateur et les créatures touchées sont téléportées à un endroit connu par l'incantateur dans le même plan ou le sort est fait.

Téléportation d'objet

Niveau 7

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Conjuratio Vehiculum Reis Alius Locus Pertineo*

Portée: Toucher

Cible: Un objet

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Permet de téléporter un objet dans un lieu connu et vu de l'incantateur dans le même plan ou le sort est fait.

Téléportation majeur

Niveau 7

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Conjuratio Vehiculum Majorum Alius Locus Privatus*

Portée: Personnelle

Cible: Personnelle

Durée: Instant

Résistance: Aucune

Description: Permet de vous téléporter dans un endroit sans avoir besoin de l'avoir vu au préalable. Quelques informations suffisent, mais doit être dans le même plan ou le sort est fait

Tentacule de Ruby

Niveau 4

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Conjuratio Lolliginis Carbunculus Campus Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: 6 mètres de rayon

Durée: 10 secondes / rang

Résistance: Aucune

Description: Des tentacules sortent du sol et immobilisent toutes les créatures dans la zone d'effet et celles qui entrent dans la zone pendant la durée du sort. Les créatures immobilisées reçoivent 5 de dégâts. Elles ne peuvent être immobilisées qu'une seule fois.

Terrain hallucinatoire

Niveau 4

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Imperator Alucinatio Locus Campus Ritualis*

Portée: Rituel

Cible: 10 mètres de rayon / rang

Durée: Solstice

Résistance: Esprit impénétrable 4

Description: Ce sort permet de créer l'illusion d'un autre type de terrain. Ex : transformer une plaine et marécage, crée un oasis dans un désert, une cascade comme un mur de roche etc...

Toile d'araignée

Niveau 2

Incantation: *Primus Duobis Conjuratio Tela Aranée Campus Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: 6 mètres de rayon

Durée: 2 minutes / rang

Résistance: Aucune

Description: Les personnes sont prises dans la toile et ne peuvent bouger les pieds comme un enchevêtrement. Ils peuvent se défendre aussi. Les personnes ayant Force 2 peuvent se déprendre de la toile.

Verrou dimensionnel

Niveau 6

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Conjuratio Pessulus Dimensio Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Un Extérieur

Durée: Une Tâche

Résistance: Esprit impénétrable 6

Description: Permet d'obliger un extérieur de Rang 10 et moins d'effectuer une tâche pour vous.

Verrou dimensionnel majeur

Niveau 8

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Sextimus Septemus Octavus Conjuratio Major Pessulus Dimensio Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Un Extérieur

Durée: Une Tâche

Résistance: Esprit impénétrable 8

Description: Permet d'obliger un extérieur de Rang 14 et moins d'effectuer une tâche pour vous.

Verrou dimensionnel mineur

Niveau 5

Incantation: *Primus Duobis Tertius Quartus Quintus Conjuratio Minor Pessulus Dimensio Jacto*

Portée: Catalyseur

Cible: Un Extérieur

Durée: Une Tâche

Résistance: Esprit impénétrable 5

Description: Permet d'obliger un extérieur de Rang 6 et moins d'effectuer une tâche pour vous.