

Coûts : 5 / 10 / 20 / 40 / 80

Les connaissances vous permettent de commencer le GN avec des informations supplémentaires ou permettent d'avoir de l'aide/information durant le GN. Plus le rang est élevé dans la connaissance, plus les informations sont précises.

<u>Astrologie</u>	Permet de lire les présages dans le ciel
<u>Artéfact</u>	Permet de savoir certaines informations sur un objet doté d'une nature surnaturelle
<u>Connaissance des extérieurs</u>	Permet d'avoir des informations sur les extérieurs)
<u>Connaissance du monde de Terranostrum</u>	Permet de se situer dans le monde et sur une carte
<u>Connaissance des monstres</u>	Permet d'avoir des informations sur les monstres
<u>Connaissance des mort-vivants</u>	Permet d'avoir des informations sur les mort-vivants
<u>Connaissance des mystères</u>	Permet de connaître certains mystères
<u>Histoires anciennes</u>	Permet de connaître des histoires précises sur un événement, un lieu
<u>Recherche d'information</u>	Permet de trouver certains renseignements
<u>Réseau de contact</u>	Permet de demander de l'aide ou des informations
<u>Rituel</u>	Permet de trouver des informations et de faire des rituels
<u>Savoir Bardique</u>	Permet de connaître des connaissances plus spécifiques

Savoir rare

Permet de connaître des connaissances plus rares ou perdues

Les connaissances suivantes sont spécifiques et vous permettent de connaître les choses précises. Leur coût est de 25 et n'ont pas de niveaux.

Religions

Permet de connaître les dieux, leurs principes et leurs symboles

Sorts Arcanes

Permet de savoir quel sort arcané une personne incante

Sorts divins

Permet de savoir quel sort divin une personne incante